



NO LEAGUE SOCIAL GAMES

Un progetto educativo, sportivo e sociale

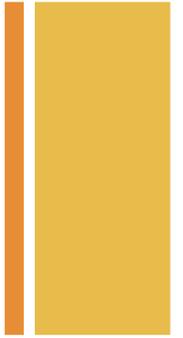
+ Sintesi del progetto

- No League Social Games nasce dall'idea che lo sport è uno dei principali mezzi per promuovere l'educazione, il benessere psicofisico, la cultura della mediazione e dell'inclusione, l'eguaglianza tra le persone, la cooperazione e la solidarietà. Lo sport è un motore per lo sviluppo coeso della comunità.



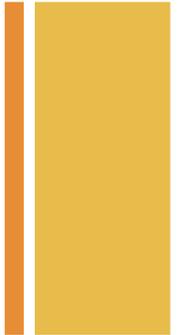


- La competizione nello sport deve essere inclusiva, amicale e pacifica; Può essere uno degli strumenti principali per contrastare i pregiudizi razziali, di genere, l' intolleranza.



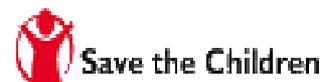


A Milano c'è una popolazione giovanile tra gli 11 e i 20 anni di circa 114.000 persone. Di questi circa 24.000 arrivano da paesi diversi. Una larga fetta della popolazione giovanile non ha accesso per motivi economici sociali e culturali alla pratica sportiva





- Abbiamo nella città 28 CAG Centri di aggregazione giovanili accreditati con il Comune di Milano che lavorano con i giovani attraverso progetti educativi sui temi di: sviluppo, emersione dei talenti, prevenzione, promozione del protagonismo giovanile, cittadinanza attiva, sostegno alla crescita. Le équipes dei Cag sono formate da : educatori professionali, psicologi, animatori sociali, tecnici artistici e sportivi.
- Nel progetto siamo connessi in rete con organizzazioni No Profit che si occupano di accoglienza di minori non accompagnati.





CON LO SPORT PARLIAMO TUTTI LA STESSA LINGUA

- Nei CAG oltre ai laboratori sportivi proponiamo attività quali: Sostegno allo studio, laboratori creativi, viaggi, eventi, progetti di cittadinanza attiva





POSSO SEMPRE IMPARARE QUALCOSA DALLE
PERSONE CON CUI GIOCO... SIANO ESSI COMPAGNI
DI SQUADRA O AVVERSARI, GLI ALLENATORI O GLI
ARBITRI ... E ANCHE LORO POSSONO PRENDERE
QUALCOSA DA ME !

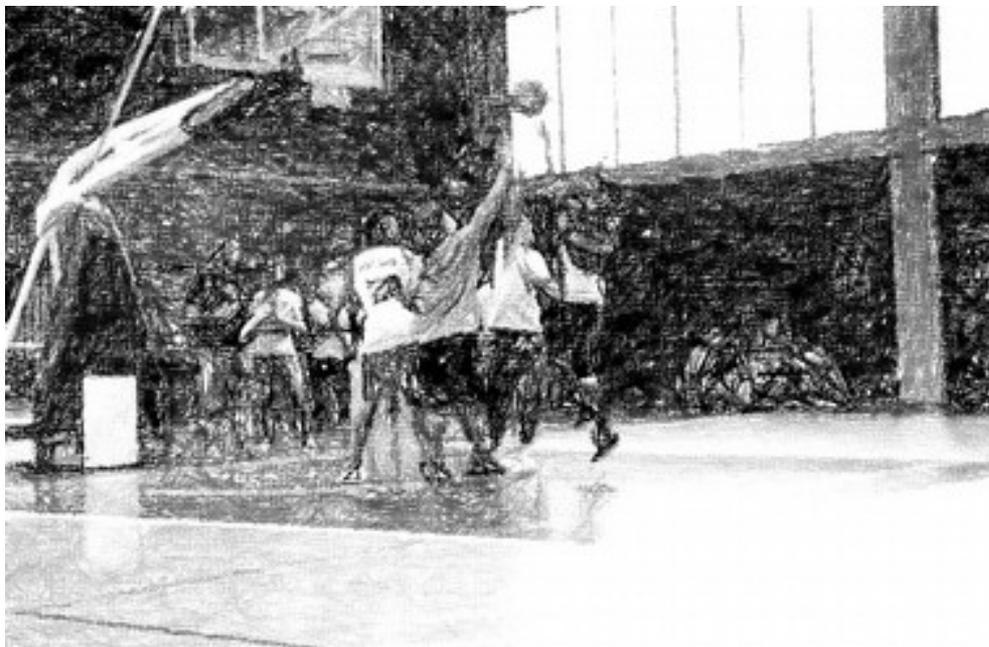


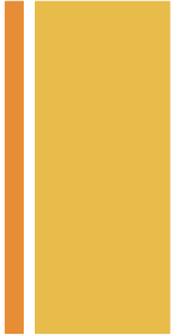


BUONE PRATICHE DELLA METODOLOGIA NO LEAGUE:

Gli enti aderenti danno mandato ai loro collaboratori di lavorare sul tavolo di rete.

Questi condividono: obiettivi strumenti e metodologia, bisogni e risorse, competenze e conoscenze.



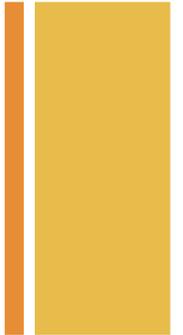


- *Tutti possono iscrivere le loro squadre ai tornei.*
- *Ogni giocatore deve avere l'idoneità alla pratica sportiva.*
- Le attività SONO GRATUITE PER I GIOCATORI
- Tutti i ragazzi hanno una divisa di colori diversi ma uguale per senso di appartenenza alla community No League

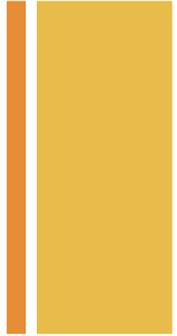
+ We got game!



- Il TEMPO ZERO prima delle partite è un momento di conoscenza reciproca tra i ragazzi e tra le équipes educative, e con l' arbitro. Ci si presenta per nome e si stemperano le rivalità.
- Le partite possono essere interrotte per time-out tecnici e educativi, nell'ottica di riorganizzare le squadre, supportare i giocatori ed eventualmente calmarli...
- Il TERZO TEMPO dalla tradizione del rugby è il momento in cui se hai vinto o perso poco importa, ci si fa una foto insieme, si socializza e soprattutto si fa merenda!!!



+ Comunicazione



- La comunicazione è seguita dagli educatori della rete.
- www.noleague.it
- <https://www.facebook.com/noleaguesocialgames/>
- CONTATTI: DAVID VEZZONI TEL.3928559708 mail david.vezzoni@gmail.com

